

DAFTAR REFERENSI

- Wahdah, Fakhruzzahid dan soewito, & Benfano. (2017). Jurnal Resti. *Resti*, 1(1), 19–25.
- Design, M. G. (2022). *Perancangan user interface/user experience (ui/ux) website helpmeong untuk shelter menggunakan metode goal-directed design*. 07, 1096–1109.
- Krisnanik, E., & Rahayu, T. (2021). Ui/ux integrated holistic monitoring of paud using the tcsd method. *Bulletin of Electrical Engineering and Informatics*, 10(4), 2273–2284. <https://doi.org/10.11591/EEI.V10I4.3108>
- Pamungkas, B. D., & Hanifa, S. L. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Untuk Bursa Kerja Khusus (Bkk) Di Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Tulungagung. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 5(1), 25. <https://doi.org/10.29100/jipi.v5i1.1560>
- Langgawan Putra, M. G., & Maulana, W. (2020). Perancangan dan Evaluasi UI/UX Aplikasi E-Learning Berbasis Gamification Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *SPECTA Journal of Technology*, 4(3), 36–48. <https://doi.org/10.35718/specta.v4i3.257>
- Anis Dwi Setyani. (2021). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE PADA TOKO AEMA KACAMATA SURABAYA MENGGUNAKAN MODEL LEAN USER EXPERIENCE*. <https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>
- Kemdikbud. (2022). *Miliki Nilai Tambah, Peminat SMK Melonjak _ Direktorat Jenderal Pendidikan Vokasi Kemendikbudristek*.
- Niagaweb. (2021). 3 Hasil Survei Google Tentang Desain Website yang Sukses. In *Niagaweb.co.id*.
- Badan Pusat Statistik. (2017). *Badan Pusat Statistik* (pp. 335–358). <https://doi.org/10.1055/s-2008-1040325>
- Aprilia, P. (2022). *Apa itu User Interface? Yuk Lihat Pengertian dan Contohnya!* <https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/?amp>
- Utama, B. S. (2020). *Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes*. 8–45.
- d.school Stanford University. (2018). *Design Thinking Bootleg (Stanford)* (p. 90). <https://dschool.stanford.edu/resources/design-thinking-bootleg>

Octavia, S., & Andryana, S. (2023). UI/UX Design pada Platform Jobs Connect Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 12(1), 15–27.

Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2019). Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 4(4), 40. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2017.445>